

Règlement sportif CID Paris

Saison 2021/2022

Règlement des compétitions organisées
par le CID Paris : EDJ, M13, M15, M17, M20, séniors
et vétérans/adultes loisirs.



CIDE-IDF Paris

4 rue du Général Humbert
75014 Paris

www.leap.fr

Mail :
comite.escrime.paris@gmail.com

Tél : 01 49 23 40 50

SOMMAIRE

▲ Catégories d'âge.....	3
▲ Engagements.....	3
▲ Arbitrage.....	4
▲ Règles de courtoisie	5
▲ M9	6
▲ M11.....	7
▲ M13.....	9
▲ M15.....	10
▲ M17 et M20	11
▲ Seniors.....	12
▲ Vétérans.....	13
▲ Masters de PANAME 2022.....	13
▲ Rencontres Adultes Loisirs.....	14



▲ Catégories d'âge

M5	Nés en 2017 ou après
M7	Nés en 2016 ou 2015
M9	Nés en 2014 ou 2013
M11	Nés en 2012 ou 2011
M13	Nés en 2010 ou 2009
M15	Nés en 2008 ou 2007
M17	Nés en 2006 ou 2005
M20	Nés en 2002, 2003 ou 2004
Senior	Nés en 2001 et avant
Vétérans	V1 Nés entre 1973 et 1983
	V2 Nés entre 1963 et 1972
	V3 Nés entre 1953 et 1963
	V4 Nés en 1952 et avant

▲ Engagements

La procédure d'engagement des tireurs en compétition s'effectue **via l'interface web du site fédéral** (www.escrime-ffe.fr).

Pour les compétitions de CID, IDF et les circuits nationaux, il s'agit du seul moyen d'engagement.

Pour les compétitions de CID, les tireurs ne s'étant pas engagés en ligne paieront un droit d'inscription majoré de 1 € et devront présenter leur licence. Pour les compétitions IDF, il faut se référer au règlement du CREIF. Pour les compétitions nationales se référer au règlement FFE.

La date de clôture d'inscriptions est précisée sur chaque feuille d'annonce de compétition.

✧ Droits d'engagements

Épreuves CID INDIVIDUELLE :

M9 – M11 – M13..... 10 €

M15 10 €

M17 à Vétérans 10 €

Adultes Loisirs 10 €

Épreuves CID par ÉQUIPES :

M9 – M11 (équipe de 2)..... 20 €

M11 à Senior (équipe de 3) 30 €

Épreuves IDF :

M13 à Senior (individuel)..... 10 €

M13 à Senior (équipe) 30 €

▲ Arbitrage

✧ Épreuves individuelles

Si un club inscrit de **1 à 3 tireurs** à une compétition, il peut ne pas proposer d'arbitre au nom de son club.

Si un club inscrit **4 tireurs ou plus**, il doit systématiquement proposer un arbitre de son club.

Si un club inscrit **9 tireurs ou plus**, il doit systématiquement proposer deux arbitres de son club.

Si un club inscrit 4 tireurs ou plus, sans présenter d'arbitre le jour de la compétition, aucun tireur du club ne sera autorisé à tirer.

NB : si un club ne peut pas ponctuellement proposer d'arbitre pour des raisons valables et exceptionnelles, il peut formuler une dérogation écrite à la Commission Départementale d'Arbitrage qui sera chargée d'identifier des arbitres du CID pouvant se substituer et les présenter au club demandeur.

✧ Épreuves par équipes

Pour les épreuves **M9, M11 et M13**, pour **deux équipes et plus**, le club doit présenter un arbitre.

Pour les épreuves **M15, M17, M20 et seniors** pour **une et/ou deux équipes**, le club doit présenter un arbitre, pour **trois équipes et plus**, le club doit présenter deux arbitres.

NB : Pour les **nouveaux clubs**, une période de trois ans leur est accordée, le temps de former un arbitre. Pendant cette période, ils peuvent utiliser les services d'un arbitre licencié dans le même CID.

ATTENTION : selon la CDA, un arbitre est une personne désignée qui ne remplit que cette fonction au moment de la compétition. En aucun cas un tireur participant en tant que tel à la compétition ne pourra arbitrer. Il en est de même pour les Maîtres d'Armes.

✧ Indemnisation des arbitres pour les compétitions du CID

International A et B	100 € la journée
International C	80 € la journée
National	70 € la journée
Formation nationale	60 € la journée
Régional	45 € la journée
Formation régionale	35 € la journée
Inter départemental	25 € la journée
Formation inter départemental	20 € la journée

Dans le cadre d'un arbitrage d'une journée, l'arbitre bénéficie de tickets repas pour aller se restaurer à la buvette du lieu de compétition ou d'un défraiement forfaitaire de 10 €.

✧ Indemnités des commissions organisatrices

Les membres de la "Commission Organisatrice" percevront 50 euros d'indemnités plus 10 euros de frais de repas (avec un maximum de deux organisateurs). Une personne qui organise et qui arbitre ne percevra qu'une des deux indemnités.

▲ Règles de courtoisie

La force de l'escrime française doit beaucoup à l'action des Maîtres d'Armes. Pour mémoire, ceux-ci œuvrent pour favoriser l'arbitrage, en prodiguant conseils et explications, durant les compétitions des jeunes escrimeurs. Le caractère éducatif, de l'organisation et de l'arbitrage des épreuves de jeunes, permet tout à la fois de fidéliser et de former des générations d'escrimeurs.

Cependant, différentes remarques nous sont parvenues, notamment de parents d'élèves, qui laissent entendre que des **comportements éducatifs douteux, voire à la limite de l'éthique éducative attendue de la part de tout enseignant, apparaissent en compétition.**

Au-delà d'un surinvestissement de l'enseignant accompagnateur, qui, par ses encouragements "agressifs", déstabilise l'arbitre et le tireur adverse, ou qui, par ses conseils techniques, est en position d'entraînement en salle, le CID de Paris demande à tous de prendre connaissance et d'appliquer les dispositions de la FIE, relayées par la FFE.

Il est interdit d'encourager ou de conseiller, hors temps prévu à cet effet, son tireur (cf. Jeux Olympiques d'Athènes).

L'objectif est de préparer les jeunes tireurs aux échéances nationales et internationales, mais surtout pour les rendre le plus vite possible autonomes sur la piste. Il est demandé d'appliquer strictement l'**instruction FFE** ci-dessous et d'en faire la plus large diffusion.

Les éphémères relâchements déontologiques constatés ne doivent plus se produire et **un climat serein doit être maintenu en compétition**, ce qui permettra au plus volontaire et au plus intelligent de surmonter son adversaire sans recours à des aides extérieures.

✧ « Instruction relative à l'attitude des enseignants et accompagnateurs en compétition »

(Cf. travaux de la Commission des Éducateurs / arbitrage de la FFE)

« La FFE ayant entendu :

- L'application stricte de l'article T92 du règlement pour les épreuves par la FIE (voir extraits plus bas) ;
- La demande du comité directeur du 23/09/06 relative aux mesures à prendre à l'encontre d'attitudes anti éducatives d'enseignants – accompagnateurs ;
- Le rappel de l'esprit du règlement pour les épreuves de jeunes effectué par la commission nationale des éducateurs et approuvé par la commission nationale d'arbitrage, au sujet de l'attitude éducative des enseignants, dont le but est de rendre leurs élèves autonomes dans les situations de match.

La FFE décide, pour application stricte à partir du 01/03/08, que l'enseignant–accompagnateur :

- N'a pas le droit de prodiguer des encouragements pendant le match,
- N'a pas le droit de prodiguer des conseils techniques pendant le match, sauf durant les périodes réglementaires dévolues à cet effet,
- N'a pas le droit de demander des explications auprès de l'arbitre.

L'absence de respect de ces points réglementaires entraînera l'application des articles du règlement pour les épreuves FIE par l'une ou l'autre des autorités suivantes : l'arbitre, tout membre composant le directoire technique, le responsable technique régional (CTS) ou son équivalent désigné par la ligue, le président de ligue (ou son représentant), ou le président du comité départemental (ou son représentant) en fonction des prérogatives de chacun.

▲ M9

Tout enfant M9 peut participer aux entraînements des jeunes (EDJ).

Ces entraînements se déroulent uniquement au FLEURET et au SABRE non électrique, lame 0.

Il y a quatre entraînements sur la saison (individuel et équipes).

Ces entraînements sont mixtes. Il faudra veiller à ne pas faire les mêmes poules d'un regroupement sur l'autre.

Pour l'ensemble de ces EDJ, **le blason jaune ou le blason rouge est fortement conseillé** (à venir les lames et armes). Seule la poignée droite est autorisée.

▲ Déroulement des EDJ M9

Au **SABRE** cf. règlement IDF.

Au **FLEURET** même formule que la saison précédente. Aucun classement n'est établi à l'issue du rassemblement. Il s'agit véritablement d'un entraînement.

En individuel et par équipes, les enfants sont rassemblés dans des poules de 7 ou 8. L'entraînement des jeunes s'arrête à l'issue des poules.

▲ Diplômes de participation et médailles

Le CID modernise ces récompenses. Plus moderne, plus interactive et plus écologique. Les objectifs sont d'encourager la participation régulière des enfants ; de les rendre acteurs de leurs diplômes avec un système de pastilles à coller ; de promouvoir une démarche pédagogique et écologique avec 2 diplômes imprimés sur papier recyclé sur « ma tenue d'escrime » et « les 6 réflexes sportifs pour protéger la planète » ainsi que des médailles en bois sur le thème des mousquetaires.

- 1^{ère} participation à un EDJ : diplôme « ma tenue d'escrime » + pastille n°1 verte.
- Participation à son 2^e, 3^e, 4^e, 5^e et 6^e EDJ : pastilles n°2 à n°6 vertes.
- Participation à son 7^e EDJ : diplôme « les 6 réflexes sportifs pour protéger la planète » + pastille n°1 orange.
- Participation à son 8^e, 9^e, 10^e, 11^e et 12^e EDJ : pastilles 2 à 6 oranges.

Au 3^e, 6^e, 9^e, et 12^e EDJ : une médaille en bois sur le thème des mousquetaires : Athos, Portos, Aramis et D'artagnan.

L'objectif étant de recomposer l'équipe des 4 mousquetaires en 3 ou 4 années de participation.

Maître Fabrice WITTMER, Conseiller Technique Régional, vous rappelle également que pour toutes les catégories jeunes, **le Maître d'Armes doit être avant tout un éducateur** pour les tireurs, les arbitres et les parents, **plutôt qu'un entraîneur ou un coach.**

▲ M11

Ces entraînements des jeunes (EDJ) M11 se déroulent au **FLEURET et à l'ÉPÉE ÉLECTRIQUE** avec la possibilité de lames 0 ou 2. Seule la poignée droite est autorisée. Au **SABRE**, l'équipement sera **non électrique**.

Il y a quatre EDJ M11 (individuel et équipes) au fleuret et au sabre, et deux EDJ M11 (seulement par équipes) à l'épée. Ces EDJ sont mixtes, avec aucune notion de classement général.

Il n'y a donc pas de finale d'EDJ mais un dernier EDJ.

Les M9 ne peuvent participer à ces EDJ M11.

Pour la catégorie M11, le blason rouge est fortement conseillé dès le premier EDJ (à venir les lames et armes).

▲ Épée (sous réserve du nombre de participants)

L'EDJ épée se tire sous forme de rencontres par équipes. Deux entraînements sont organisés dans la saison sportive. Les lames de taille 0 ou 2 (armes électriques) sont obligatoirement avec poignées droites.

Les équipes comportent deux participants, peuvent être mixtes et composées de licenciés de deux clubs différents, avec la possibilité d'avoir un remplaçant. Les deux co-équipiers sont uniquement de la catégorie M11.

Il est demandé à chaque équipe d'avoir, en plus de son matériel réglementaire en état, une épée et un fil de corps de rechange qui sera mis en bout de piste à chaque rencontre.

La rencontre entre deux équipes oppose dans un premier match les n°1 de chaque équipe et dans un deuxième match les n°2. Le relais s'effectue en 4 touches / 2 minutes. L'équipe gagnante est celle arrivant la première à 8 points, celle totalisant le plus de points à la fin du temps réglementaire ou enfin celle ayant gagné le tirage au sort avant la mort subite. Les numéros 1 et 2 sont donnés à l'arbitre avant chaque rencontre. Ces numéros peuvent être modifiés après chaque rencontre.

La formule de la rencontre est déterminée en fonction du nombre d'équipes inscrites.

Pour l'inscription de deux équipes et plus, un arbitre au moins doit être inscrit. Il est demandé aux Maîtres d'armes et aux parents de ne pas intervenir lors d'une rencontre. Seul le Maître d'Armes est autorisé à parler aux tireurs pendant le changement de relayeurs.

▲ Sabre (sous réserve du nombre de participants)

Cf. règlement IDF

▲ Fleuret (sous réserve du nombre de participants)

En **ÉQUIPES**, il y a un tour de poule de 4, 5 ou 6 équipes à la suite duquel des divisions sont établies. Un tableau d'élimination directe est créé et tiré pour chaque division. Un classement est établi dans chaque division.

Les trois premières équipes de chaque division sont récompensées.

En **INDIVIDUEL**, la formule mousquetaires / chevaliers est appliquée.

Chaque arbitre part avec deux poules de quatre tireurs. Une poule a et une poule b :

Poule a (1a, 2a, 3a, 4a)

Poule b (1b, 2b, 3b, 4b)

DEBUT DE L'ENTRAINEMENT :

1^{er} match → 1a contre 2a ; **2^e match** → 1b contre 2b ; ensuite 3a-4a ; 3b-4b ; 1a-3a ; 1b-3b ; 2a-4a ; 2b-4b ; 1a-4a ; 1b-4b ; 2a-3a ; 2b-3b.

Total 12 matchs de 2 minutes non stop, 3 touches. Deux minutes de pose afin de changer de tireurs.

Durée totale du tour de poule : 46 minutes.

CLASSEMENT PAR POULE ET CONSTITUTION DU TABLEAU : 10 minutes

La victoire $V_n = 3$ points ; le match nul $N_n = 2$ points ; la défaite $D_n = 1$ point (n : est le nombre de touches données)

En cas d'égalité de points, c'est le nombre de touches données qui départage. En cas de nouvelle égalité, le gagnant du match entre ces deux tireurs est déclaré vainqueur. S'il y a encore égalité, l'arbitre procède à un tirage au sort.

Chaque arbitre fait son tableau de huit.

MATCH DESIGNANT LES MOUSQUETAIRES ET LES CHEVALIERS

Match en 3 minutes non stop, 6 touches.

- 1^{er} match : le premier de la poule a rencontre le quatrième de la poule b ;
- 2^e match : le deuxième de la poule b rencontre le troisième de la poule a ;
- 3^e match : le premier de la poule b rencontre le quatrième de la poule a ;
- 4^e match : le deuxième de la poule a rencontre le troisième de la poule b ;

Ensuite, on obtient le tableau des mousquetaires et des chevaliers :

- | | |
|--|--|
| (1) : Tableau haut mousquetaire ½ finale ; | (5) : Tableau mousquetaire 3ième place ; |
| (2) : Tableau bas mousquetaire ½ finale ; | (6) : Tableau chevalier 3ième place ; |
| (3) : Tableau haut chevalier ½ finale ; | (7) : Finale mousquetaire ; |
| (4) : Tableau bas chevalier ½ finale ; | (8) : Finale chevalier ; |

Durée totale : 114 minutes

Récompenses : Idem que les M9

Durée totale : 2H15

Cette formule est réalisable pour moins de 120 tireurs au gymnase Elisabeth. Pour plus de 120 tireurs, il sera proposé une formule avec des poules de 4 ou 5 tireurs, suivi de plusieurs tableaux d'élimination directe.

NOUVEAUTE : en préparation :

- À venir, l'action « Y'AKA TOUCHER ». Il s'agit d'une action formatrice, éducative et d'animation fondée sur différents ateliers comme par exemple l'atelier de cibles, d'équilibre, de précision, de matchs.
- Ce parcours peut être ouvert à tous les jeunes et à leurs Parents.
- À l'étude pour le moment.



▲ M13

✧ Organisation de la saison

Les commissions d'armes déterminent le nombre et la nature des épreuves qui entrent dans la Coupe de Paris. La saison se conclut sur une « Finale des jeunes », épreuve qui est accessible à tous les classés, elle-même fondée sur le classement de CID. Toutes les autres épreuves sont ouvertes à tous.

Les compétitions ne sont pas mixtes. Pour toutes ces rencontres, l'arme électrique est obligatoire.

Formule des matches

Poules :

- EPÉE, FLEURET : 4 touches, 3 minutes.
- SABRE : 5 touches, 3 minutes

Élimination directe :

- EPÉE, FLEURET : 8 touches en 2 reprises de 2mn.
- SABRE : 10 touches ; pause lorsque l'un des tireurs arrive à 5 touches.

Formule des compétitions

FLEURET :

- 1er tour de poules à 5, 6 ou 7 tireurs avec décalage par clubs, sans éliminés.
- À l'issue du tour de poule, 3 divisions par niveau (sauf chez les filles) sont créées.

SABRE : Cf. règlement IDF

EPEE :

- En fonction du nombre d'inscrits. Premier tour de poule qui peut être mixte si faible nombre de filles inscrites.

Coupe des Jeunes (finale)

La Coupe des Jeunes est accessible à tous les classés.

Des divisions sont créées comme suit :

- 1^{ère} division : les 16 premiers du classement.
- 2^e division : les classés de la 17^e à la 32^e place.
- 3^e division : les classés à partir de la 33^e place.

Coupe des clubs de Paris

En plus de cette Coupe des Jeunes, nous organisons également une compétition par équipes : la **coupe des clubs de Paris**.

Les équipes sont constituées de trois tireurs, appartenant au même club, non mixtes, avec la possibilité d'avoir un remplaçant.

Formule des matches

Relais à l'italienne, matchs en 4 touches, trois minutes. La première équipe arrivée à 36 touches gagne la rencontre (45 touches au sabre). Tous les matchs sont donc tirés.

Formule des compétitions

- **Jusqu'à 6 équipes** : poule unique.
- **Plus de 6 équipes** : tableau d'élimination directe. Le classement d'entrée est fait en fonction du classement de ligue actualisé de chaque tireur de l'équipe avec décalage par club. Chaque équipe fait au moins deux matchs (matchs de classement).

▲ M15

✧ Formule des matches.

Poules : 5 touches, 3 minutes.

Élimination directe :

- **ÉPÉE, FLEURET** : 10 touches en 2 reprises de 3mn.
- **SABRE** : 15 touches ; pause lorsque l'un des tireurs arrive à 8 touches.

✧ Formule des compétitions.

Pour les compétitions hors Horizon 2032 : un tour de poules de 5 ou 6 tireurs suivi d'un tableau. Il n'y a pas d'éliminé en poules si l'effectif total est inférieur à 64. Dans le cas contraire, il y a au maximum 20% d'éliminés. Le tableau peut se faire avec repêchage à partir du tableau de 32 (ou du tableau de 16 s'il y a moins de 32 tireurs).

À l'ÉPÉE, il sera fait un tour de poule sans éliminés et des tableaux par divisions de 16 tireurs en tirant toutes les places.

Pour les compétitions H2032, la formule appliquée est conforme au règlement sportif fédéral.

✧ Qualification aux épreuves individuelles de la Fête des Jeunes

Sont qualifiés pour la Fête des Jeunes :

- Les **40 premiers tireurs du classement national** actualisé après la 1/2 finale nationale.
- Un **quota de tireurs de CID** déterminé par la Fédération.

Pour être qualifié par le CID, il est obligatoire d'avoir participé au Championnat de Paris individuel et à au moins une épreuve retenue par la commission d'armes. Le classement de CID détermine les qualifiés pour la Fête des Jeunes. En cas d'égalité de points, le tireur ayant obtenu le meilleur résultat au Championnat de Paris est qualifié.

✧ Épreuves par équipes : Coupe des clubs

Une **coupe des clubs** par équipes est organisée à chaque arme.

Cette compétition regroupe uniquement des équipes de club (trois tireurs + un remplaçant éventuel). Elle se déroule sous la forme d'un tableau d'élimination directe. Le classement d'entrée dans le tableau est calculé sur la base du classement national actualisé au jour de la compétition (somme des 3 meilleurs classements). En cas d'égalité, la somme des points est prise en compte. En cas de nouvelle égalité, un tirage au sort est organisé. Deux équipes d'un même club ne peuvent se rencontrer au premier tour d'élimination directe.

Les matchs se déroulent sous la forme d'un relais à l'italienne en 36 touches (9 matchs, 3 minutes par match), sauf au sabre où le relais s'effectue en 45 touches.

✧ Qualification pour l'épreuve par équipes de la Fête des Jeunes

Cf. règlement IDF



▲ M17 et M20

✦ Formule des matches

Poules : 5 touches, 3minutes.

Élimination directe : 15 touches en 3 reprises de 3 minutes (pour le sabre, fin de la 1ère manche à 8 touches pour l'un des deux tireurs).

✦ Vie sportive fédérale

Cf. Règlement Fédéral.

✦ Nouveauté

Le titre de champion de Paris sera attribué lors des championnats IDF par équipe. Sauf à l'épée.

✦ Qualification aux championnats de France

Le classement national est la base de sélection aux Championnats de France N1. Le classement de CID permet de désigner les quotas attribués à la ligue pour les championnats de France de N2.

NB : pour pouvoir prétendre à la qualification aux championnats de France N2 sur les quotas de CID ou aux épreuves sans quota, il est nécessaire d'avoir participé au championnat de Paris individuel de sa catégorie ou à au moins une autre épreuve retenue par la commission d'armes dans le calcul du classement CID (sauf au fleuret). De plus, tout tireur qui a obtenu un carton noir (quelle que soit la catégorie et l'arme) au cours de la saison ne pourra prétendre à un quota de CID.

✦ Épreuves par équipes : qualification aux championnats de France

Cf. le règlement fédéral et IDF.

▲ Seniors

✧ Formule des compétitions individuelles

Un ou deux tours de poules, idéalement avec décalage sur les deux tours.

- Qualification sur les résultats du 2^e tour. L'entrée dans le tableau s'obtient en additionnant les résultats des deux tours. Le tableau d'élimination directe est créé sans décalage ni repêchage.
- Poules : 5 touches, 3 mn.
- Élimination directe : 15 touches en 3 reprises de 3 mn. (Pour le sabre, fin de la 1^{ère} manche à 8 touches pour l'un des deux tireurs).

✧ Qualification aux Championnats de France

Cf. règlement sportif FFE et IDF.

NB : pour pouvoir prétendre à la qualification aux championnats de France N3 ou N2 sur les quotas de CID ou aux épreuves sans quota, il est nécessaire d'avoir participé au championnat de Paris individuel de sa catégorie ou à au moins une autre épreuve retenue par la commission d'armes dans le calcul du classement CID (sauf au fleuret). De plus, tout tireur qui a obtenu un carton noir (quelle que soit la catégorie et l'arme) au cours de la saison ne pourra prétendre à un quota de CID.

✧ Qualification aux championnats de France par équipes

Il s'agit exclusivement d'équipes de clubs.

National 1 et National 2 :

Cf. règlement sportif FFE.

National 3 :

Cf. règlement IDF.

Pour les armes sans quota, la participation du club est obligatoire aux championnats de Paris ou IDF par équipes pour permettre à ce dernier de présenter une ou plusieurs équipes aux championnats de France N2 (fleuret dame et sabre dame) et N3 par équipes.

Le Championnat de Paris se tire sous forme d'un tableau d'élimination directe dont le classement d'entrée est établi selon le classement national des tireurs.

Les rencontres se déroulent sous forme de relais en 45 touches par équipe de trois, avec éventuellement un remplaçant. Trois minutes par manche. Les clubs peuvent présenter autant d'équipes qu'ils le souhaitent.

- Pour le FLEURET homme et l'ÉPÉE hommes et dames, consulter le règlement du CREIF.
- Pour le FLEURET dames, le SABRE hommes et dames, la participation aux championnats de Paris par équipe ou à l'épreuve IDF par équipe est obligatoire pour être inscrit aux championnats de France N3.

▲ Vétérans

Le CREIF met en place une épreuve IDF individuelle pour les vétérans.

Le Championnat Régional IDF Individuel a lieu (....) Toutes les armes et toutes les catégories vétérans sont concernées (V1, V2, V3 et V4).

Pour les sélections aux championnats de France, CF Règlement FFE.

▲ Masters de PANAME 2022

Le CID Paris souhaite mettre à l'honneur les 4 meilleurs tireurs et tireuses de la Capitale, à chaque arme des M13 aux Séniors.

Dans chaque catégorie et à chaque arme, un classement du CID est établi à partir des résultats des compétitions sélectionnées en début de saison par les commissions d'Armes.

▲ Règlement

1. Pour participer à cette compétition terminale, il est requis :
 - D'avoir terminé la saison dans les 4 premiers du classement final ;
 - D'avoir tiré le Championnat de Paris, si obligatoire ;
 - N'avoir aucune contre- indication médicale le jour des masters ;
 - En cas d'égalité de points au classement CID, les tireurs seront départagés par le classement national.
2. Si un tireur décline l'invitation le suivant prendra sa place ;
3. Si un tireur est absent le jour même son adversaire est déclaré vainqueur ;
4. Le premier remporte un bon d'achat de 60€ ;
5. Le deuxième un bon d'achat de 45€ ;
6. Le troisième un bon d'achat de 30€ ;
7. Le quatrième un bon d'achat de 20€.

Au FLEURET et à l'ÉPÉE, une manche se déroule en 1 point, une minute non-stop.

Au SABRE une manche se déroule en 2 points.

Aux trois armes, le tireur gagne son match en remportant deux manches.

½ finales : 1 vs 4 signifie que le premier du classement est opposé au quatrième....

½ finale : 2 vs 3 signifie que le deuxième est opposé au troisième...

Après chaque finale une remise des prix sera organisée.



▲ Rencontres Adultes Loisirs

Pour les seniors et les M20 surclassés, la Commission Adultes Loisirs de la Ligue d'Escrime de l'Académie de Paris organise plusieurs rencontres amicales au cours de la saison.

L'objectif est de permettre aux adultes de se retrouver dans un cadre amical et convivial, autour de rencontres d'escrime dont la formule est adaptée à chaque fois. Le droit d'engagement, de 8 euros par tireur, est entièrement reversé au budget des lots attribués aux meilleurs tireurs. Ces rencontres se concluent par un goûter/repas convivial, où chaque escrimeur est invité à participer à l'élaboration du buffet commun.

✧ Rencontres « parisiennes - francilienne »

Pour le fleuret et l'épée, ces trois rencontres sont ouvertes, en priorité, aux licenciés parisiens ayant au maximum 5 années de licence, mais avec possibilité d'ouverture à l'ensemble des franciliens en fonction du nombre d'inscrits.

Pour le sabre, tous les licenciés franciliens non classés et les juniors débutants peuvent participer (aucun sur classement cadet accepté).

Le calendrier sera communiqué ultérieurement.

✧ Rencontres « franciliennes »

Ces rencontres sont ouvertes à tous les tireurs adultes franciliens classés de la façon suivante :

- EPÉE dames : au-delà de la 100ème place du classement national.
- EPÉE hommes : au-delà de la 170ème place.
- FLEURET dames : au-delà de la 100ème place.
- FLEURET hommes : au-delà de la 150ème place.
- SABRE dames : au-delà de la 40ème place.
- SABRE hommes : au-delà de la 70ème place.

Le calendrier sera communiqué ultérieurement.

Pour des contraintes d'organisation, la Commission Adultes Loisirs se réserve le droit de limiter le nombre d'inscrits lors de ces rencontres.

